

«УТВЕРЖДАЮ»
Министр образования и науки
Пермского края




Р.А. Кассина

« 10 » февраля 2025 г

«СОГЛАСОВАНО»

Начальник департамента по
реализации общественных проектов
аппарата полномочного
представителя Президента
Российской Федерации в
Приволжском федеральном округе


Д.Е. Соловьев
«10» февраля 2025 г.

РЕГЛАМЕНТ
проведения историко-образовательной игры
«Героические страницы Отечественной истории»
в рамках Интеллектуальной Олимпиады
Приволжского федерального округа среди школьников

1. Общие положения

1.1. Историко-образовательная игра «Героические страницы Отечественной истории» (далее – Игра) в рамках Интеллектуальной олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников (далее – Олимпиада) проводится с целью сохранения исторической памяти у молодежи.

1.2. Учредителями Интеллектуальной Олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников являются аппарат полномочного представителя Президента Российской Федерации в Приволжском федеральном округе, НКО «Фонд содействия развитию институтов гражданского общества в Приволжском федеральном округе», Правительство Пермского края.

1.3. Организаторами Игры выступают:

- министерство образования и науки Пермского края;
- государственное учреждение дополнительного образования «Пермский краевой центр «Муравейник».

1.4. Игра проводится в дни проведения окружного финала Олимпиады по окончании основных соревнований.

1.5. Место проведения Игры – г. Пермь.

1.6. Организаторы по согласованию с аппаратом полномочного представителя Президента Российской Федерации в Приволжском федеральном округе могут вносить изменения и уточнения в данный Регламент, но не позднее, чем за 30 дней до начала Игры.

2. Участники Игры

2.1. Участниками Игры являются все участники окружного финала Олимпиады (члены региональных делегаций). Участие в Игре – индивидуальное.

3. Проведение Игры

3.1. Игра состоит из заданий на различную тематику, посвященную Великой Отечественной Войне. Задания Игры могут включать в себя материал, выходящий за рамки программы учебного курса в российских образовательных организациях, реализующих основные общеобразовательные программы.

3.2. Игра состоит из трех конкурсных этапов:

1 этап: тестирование (викторина с 4 вариантами ответов) – 15 вопросов;

2 этап: викторина с заданиями закрытого типа, т.е. подразумевающих короткий однозначный ответ – 10 вопросов;

3 этап: конкурс с заданиями открытого типа (3 задания).

3.3. Задания открытого типа представляют собой вопросы о причинах, обстоятельствах и значении какого-либо исторического события, связанного с Великой Отечественной войной. Ответ дается в письменной форме в объеме до 1-3 стр. текста на все вопросы.

3.4. Игра проводится в течение 45 минут (до 25 минут на выполнение 1 и 2 этапов и до 20 минут на выполнение 3 этапа).

3.5. Максимальное количество баллов за Игру – 40 баллов (до 25 баллов за 1 и 2 этапы, до 15 баллов за выполнение заданий открытого типа).

3.6. Критерий оценивания ответов на задания 1 этапа (викторины) – правильный выбор одного из четырех вариантов ответа.

3.7. Критерий оценивания ответов на задания 2 этапа (вопросы закрытого типа) – правильный ответ, совпадающий с описанными составителями задания критериями зачета.

3.8. Критерии оценивания ответов на задания открытого типа (3 этап):

- умение систематизировать историческую информацию;
- установление последовательности событий;
- извлечение информации, представленной в разных знаковых системах (текст, карта, таблица, схема, визуальный ряд);
- соотношение единичных исторических фактов и общих явлений;
- определение характерных, существенных признаков исторических событий и явлений;
- группировка (классификация) фактов по различным признакам.

3.9. Ответы участников на проверку подаются в анонимной форме и кодируются цифровым значением (например – 1-01, 1-02, 1-03 и т.д.), уникальным для каждого участника. Эксперты при оценке не могут запрашивать сведения, открывающие информацию об участнике. Сопоставление цифровых кодов и фамилий участников осуществляет технический судья, не допускающийся к оценке работ.

3.10. Работу каждого участника при выполнении заданий открытого типа оценивают 3 эксперта, каждый из которых выставляет за нее отдельную оценку от 1 до 15 баллов. При этом эксперт выставляет баллы по совокупности всех вышеперечисленных критериев, без разделения по каждому из них в отдельности.

Для включения в итоговый протокол определяется среднее арифметическое трех экспертных оценок.

3.11. Допускается оценка работ участников различными экспертами, при соблюдении принципа 3 экспертов, оценивающих каждую работу.

3.12. Итоговая оценка участника Игры формируется путем суммирования баллов, набранных по результатам выполнения заданий первого, второго и третьего этапов Игры. При этом в случае равенства баллов по результатам сложения первым фактором, определяющим преимущество участника, является более высокий результат, показанный по итогам ответов на вопросы открытого типа (3 этап).

В случае равенства этого показателя более высокое место занимает участник, имеющий более высокий показатель данных правильно ответов на 2 этапе Игры.

В случае равенства этого показателя учитывается рейтинг сложности ответов на 2 этапе. Рейтинг сложности определяется по принципу $(n - m)$, где n – количество участников, отвечавших на вопросы, m – количество участников ответивших на соответствующий вопрос.

3.13. Использовать любые средства и способы связи во время Игры запрещено. Лицам, находящимся за пределами зоны проведения Игры, также запрещено контактировать с участниками.

3.14. Оргкомитет (представитель Оргкомитета) имеет право отстранить от участия в Игре любого участника, если участник нарушил правила Игры (выполнял задания не самостоятельно, пользовался телефоном, компьютером, планшетом и пр.).

3.15. Для обеспечения судейства на Игре формируется судейская коллегия (жюри) с включением в состав представителей разных регионов Российской Федерации, в том числе и представителей принимающей стороны. Технический судья может быть представителем принимающей стороны.

3.16. Апелляции не предусмотрены.

4. Результаты и порядок награждения победителей Игры

4.1. Основным показателем результата участника является максимальная сумма набранных баллов.

4.2. Результаты Игры фиксируются в итоговой таблице, представляющей собой ранжированный список ее участников, расположенных по мере убывания набранных ими баллов. Участники с одинаковыми баллами располагаются в алфавитном порядке.

4.3. Участникам Игры, набравшим наибольшее количество баллов, присваиваются 1, 2 и 3 места соответственно. В случае равенства набранных баллов участники распределяются в итоговой таблице в соответствии с п.3.12.

4.4. Участник, занявший 1 место, объявляется победителем историко-образовательной игры «Героические страницы Отечественной истории» в рамках Интеллектуальной Олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников. Участники, занявшие второе и третье места, объявляются призерами.

Победители и призеры награждаются дипломами и призами.

4.5. Протоколы Игры, решения жюри (оригиналы) передаются в аппарат полномочного представителя Президента Российской Федерации в Приволжском федеральном округе.

5. Контактные данные Оргкомитета

Контактный телефон ответственного за проведение Игры в министерстве образования и науки Пермского края: +7 (342) 200-93-01 (доб. 702)

Адрес электронной почты: pfo.perm@mail.ru

Сайт: <https://iopfo.regionolymp.ru>