

УТВЕРЖДАЮ

Министр образования и науки
Пермского края

« Р.А. Кассина
2023 г.

РЕГЛАМЕНТ

проведения программы «Программирование» в рамках окружного этапа Интеллектуальной олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников

1. Общие положения

1.1. Программа «Программирование» Интеллектуальной олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников (далее – Программирование) проводится в целях создания условий для интеллектуальной и социальной самореализации обучающихся регионов Приволжского федерального округа, стимулирования профессиональной ориентации, привлечения детей, подростков и выпускников общеобразовательных организаций к научно-инновационной деятельности.

1.2. Учредителем Интеллектуальной олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников является аппарат полномочного представителя Президента Российской Федерации в Приволжском федеральном округе.

1.3. Задачи Программирования:

– выявление лучших обучающихся средних общеобразовательных организаций регионов Приволжского федерального округа, занимающихся программированием;

– развитие навыков работы в команде и формирование коммуникационных универсальных учебных действий;

– создание дополнительных стимулов для развития профессиональных интересов в отрасли информационных технологий.

1.4. Программирование проводится 20-22 апреля 2023 г. в г. Перми.

1.5. Место проведения – Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Академическая школа информационных технологий» (г. Пермь, ул. Чернышевского, д. 28).

2. Организаторы Программирования

2.1. Организаторами Программирования выступают:

– Министерство образования и науки Пермского края;
– Государственное учреждение дополнительного образования «Пермский краевой центр «Муравейник»;

– Автономная некоммерческая профессиональная образовательная организация «Академическая школа информационных технологий».

2.2. Для обеспечения судейства Программирования формируется судейская коллегия (жюри) с включением в состав представителей разных регионов.

3. Участники Программирования

3.1. Программирование проводится между командами, представляющими регионы Приволжского федерального округа.

3.2. Каждая команда формируется из двух участников, которые могут быть обучающимися как одного общеобразовательного учреждения, так и разных.

3.3. Участники отбираются из числа победителей (призеров) отборочных турниров регионального этапа Интеллектуальной олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников.

3.4. В том случае, если отборочный турнир не проводился, команда направляется по согласованию с региональными органами исполнительной власти, осуществляющими управление в сфере образования.

3.5. Количество команд от региона – 1. Количество участников команды – 2. Общее количество команд-участниц – 14.

3.6. **Заявки на участие** в Программировании направляются на электронный адрес организационного комитета окружного этапа Интеллектуальной Олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников (далее – Оргкомитет) **в срок до 5 апреля 2023 года (включительно)** согласно Приложению 1.

4. Порядок проведения Программирования

4.1. Продолжительность Программирования – 4 астрономических часа. Командам будет предложено 8-12 задач различного уровня сложности, сформулированных на русском языке. Команде для работы предоставляется один компьютер/ноутбук с предоставлением дополнительной клавиатурой и устройством управления курсором-компьютерная мышь.

4.2. Решением является программа, написанная на одном из языков программирования: C; C++; Java; Python; C#.

4.3. Судейская коллегия (жюри) оставляет за собой право установить последние версии компиляторов и дополнительные среды разработки на компьютерах/ноутбуках участников соревнования. Все среды разработки будут полностью установлены на каждом компьютере, включая встроенные системы помощи и примеры. Запрещается использовать какие-либо другие компиляторы и библиотеки.

4.4. Проверка заданий Программирования осуществляется при помощи автоматической тестирующей системы. В тестирующей системе устанавливается ограничение на время работы программы и объем используемой ей оперативной памяти. Решения команды должны соблюдать требования формата входных и выходных данных, описанные в условиях задачи, удовлетворять ограничениям по времени работы и использованной памяти.

4.5. Решение принимается на проверку, если оно успешно проходит тесты, приведенные в условии. Далее происходит проверка на заранее подготовленном наборе тестов, неизвестном командам, но одинаковом для всех. После

окончания проверки по запросу участника, сделанному с использованием интерфейса автоматической системы проверки решений, участник может получить информацию о результатах проверки своего решения. Какая информация может быть получена участником по каждой подзадаче, указано в условии каждой задачи.

4.6. Время тестирования и решения и доступная память на каждом тесте ограничены. Решения, превысившие установленное ограничение, считаются неэффективными для данной задачи. В этом случае тест считается непройденным. Судейская коллегия (жюри) указывает ограничения на время работы программы на одном тесте и на размер доступной памяти в формулировках задач.

4.7. Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, независимо от времени запуска и программного окружения. Судейская коллегия (жюри) вправе произвести неограниченное количество повторных тестирований программы участника и выбрать наилучший результат по каждому из тестов.

4.8. Судейская коллегия (жюри) может устанавливать ограничения на количество решений, которое участник может сдать на проверку во время каждого тура Программирования, размер одного решения, суммарный размер всех сданных решений.

4.9. Судейская коллегия (жюри) имеют право дисквалифицировать команду и аннулировать их баллы по отдельным задачам в случаях:

- нарушения участником Регламента проведения Программирования;
- использования командой соревнования нескольких логинов, использования чужого логина;
- попыток нарушения работы тестирующей системы;
- любых хулиганских действий со стороны участника команды;
- публикации решений задач в сети «Интернет», обсуждения решений задач в сети «Интернет» до окончания Программирования;
- сдачи чужого решения, даже если чужое решение было изменено или доработано;
- передачи своего решения другим участникам, в том числе и непреднамеренной.

4.10. Вопросы по условиям задач задаются через автоматическую систему проверки решений. Вопросы должны формулироваться таким образом, чтобы на них можно было ответить «да» или «нет».

4.11. Команды сдают задачи в тестирующую систему с использованием логина команды, назначенного судейской коллегией соревнования. Запрещается использование чужого логина.

4.12. Во время тура участникам команды запрещается использование любых печатных материалов (литературы, личных записей, распечаток программ), электронных устройств (в том числе плееров, наушников, калькуляторов, телефонов), а также электронных носителей информации, кроме наручных электронных часов, не имеющих функции загрузки и хранения информации.

4.13. В аудиториях, в которых участники соревнования выполняют задания, во время проведения Программирования могут находиться только

участники Программирования, члены судейской коллегии (жюри), представители организаторов Программирования, занятые в проведении Программирования. Иные лица, в том числе сопровождающие, представители прессы и общественные наблюдатели могут находиться в аудиториях только с разрешения Оргкомитета.

4.14. В случае, если факт нарушения участником регламента проведения Программирования будет установлен после окончания Программирования и награждения участников, Оргкомитет имеет право дисквалифицировать участника и аннулировать ранее выданный ему диплом победителя или призера.

4.15. Поскольку команда во время тура может направить на проверку несколько решений одной и той же задачи, то окончательные баллы участника за эту задачу будут равны максимальному баллу из оценок за решения, которые получены в результате окончательной проверки.

4.16. После завершения Программирования команде сообщаются его индивидуальные результаты проверки. Итоговая оценка команды формируется по результатам оценивания его решений всех задач и определяется как сумма баллов, полученных командой за решение каждой задачи тура.

4.17. После окончания Программирования составляется итоговая таблица результатов, каждая из которых представляет собой ранжированный список команд, расположенных по убыванию набранных баллов. Команды с одинаковыми баллами располагаются в таблице в алфавитном порядке по региону.

4.18. Главным результатом команды является общее количество набранных баллов. Окончательные результаты становятся известны командам только на процедуре награждения.

4.19. Апелляции подаются в течение 10 минут после завершения Программирования. Заявление рассматривается членами жюри в течение часа после подачи апелляции.

5. Контактные данные Оргкомитета

Контактный телефон: +7 (342) 200-93-01 (доб. 701, 702)

Электронный адрес: pfo.perm@mail.ru

Сайт: <https://iopfo.regionolymp.ru>

«СОГЛАСОВАНО»

Начальник департамента по реализации
общественных проектов

Аппарата полномочного представителя
Президента Российской Федерации в
Приволжском федеральном округе

 Д.Е. Соловьев